|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 货物名称 | 参考型号规格或配置技术参数 | 计量单位 | 数量 | 价格 |
|
| DiMocap 动作捕捉VR开发版软件系统 | 功能  1、支持主流三维软件，如3DS MAX、MAYA、MotionBuilder、XSI、C4D、iClone、Poser、DAZ3D、Unity3D、UE4、VR等。 2、支持人体模型实时显示。 3、支持Biped骨骼捕捉，支持Bone骨骼、Maya HumanIK骨骼。 4、支持动作帧的录制、回放。 5、支持捕捉后数据编辑处理。 6、支持输出BIP、FBX、DAE等动作捕捉文件。 7、支持实时动作平滑。 8、支持两种过滤干扰技术。 9、支持多基站全方位识别。 10、支持连接任意Biped人体骨骼。 11、**支持光学+传感双重精准捕捉**。 12、支持自动解算关节技术。 13、支持360度全方位无阻碍识别。 14、支持正面或背面任意位置初始识别。 15、支持手柄矫正初始动作。 16、支持手柄按键测试或录制动作。 17、支持免头盔模式捕捉。 18、支持手掌脚掌头部捕捉。 19、支持1:1精确捕捉。 20、支持VIVE捕捉。 21、支持追踪器戴前面或后面识别。  22、开发版开放应用源代码，支持Unity3D、UE等游戏引擎实时交互  捕捉参数：  精度：1像素 速度：全数字超高精度实时 类型：光学+传感 像素：2880x1600(高清) 视角：水平110度 垂直100度(广角) 角度：360度 接口：HDMI+USB  系统要求  系统：Win7，Win8，Win10 CPU：Intel酷睿i5 4590 / AMD FX 8350 同等或更高 主板：同级别CPU匹配主板 显卡：NVIDIA GTX970 / AMD R9 290 同等或更高 内存：4G以上 电脑：1台 (需1个hdmi与4个usb可用，或加usb扩展) 设备：Valve Index VR一套，VIVE Tracker追踪器3个，腰带一条，鞋套一双。([下载硬件购买清单](http://www.dimocap.com/upload/DiMocapBVR%E5%8A%A8%E4%BD%9C%E6%8D%95%E6%8D%89%E7%A1%AC%E4%BB%B6%E8%B4%AD%E4%B9%B0%E6%B8%85%E5%8D%95.docx))  输出格式  3DS MAX(\*.BIP)格式 MAYA，MotionBuilder(\*.FBX)格式 COLLADA(\*.DAE)通用格式  捕捉要求  捕捉场地：室内15平方米以上，有6平方米以上的无阻碍活动范围即可。 捕捉距离：1米到8米。。  实现技术  DiMocap Body VR是用VIVE+追踪器，通过我们捕捉软件1:1重构出三维立体人物，再通过我们自动解算关节技术，解算出关节还原为三维数据，然后分析出人体关节进行3D坐标准确定位。 VIVE+追踪器(光学+传感)之所以能突破平面获取到立体，是使用了革命性的双灯塔类激光+追踪器主动式捕捉技术，距离精确到像素点以上，不受遮挡影响！精度是纯光学或纯惯性无法比拟的！ | 套 | 1 | 26859元 |
| VR套装 | VR套装(含2个基站定位器2个手柄1头显) | 套 | 1 | 7999元 |
| 追踪器 | Tracker追踪器(3个追踪器+ 1条腰带+ 2条脚带) | 套 | 1 | 3550元 |
| 电脑 | 系统：Win8 64位，Win8.1 64位，Win10 64位  CPU：Intel酷睿三代i5 3470级别以上，64位(x64)  主板：Z77芯片组级别以上，具备USB3.0(蓝色插口)的主板  显卡：支持DX11的显卡，安装最新显卡驱动  内存：4G以上 | 台 | 1 | 6000元 |